|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ  Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** |

Институт комплексной безопасности и специального приборостроения

Кафедра КБ-14 «Цифровые технологии обработки данных»

### **Инструментальная среда визуального программирования реального времени**

### **Итоговый blender-проект**

**«Живая галерея»**

Выполнил: студент группы БСБО-07-22

Зверев Денис Сергеевич

Москва 2024 г.

В рамках работы над проектом была создана локация в виде помещения галереи с картинами и вазами в виде экспонатов. Картины представляют собой движущиеся картинки (они же gif-картинки), а вазы стоят в специальных стойках, все экспонаты ограждены декоративной изгородью.

В ходе работы были заимствованы две модели, однако были проведены их ретопология (ремэш) и ретекстурирование, т.е. были изменены сами модели и для них были созданы новые текстуры:

* https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/free-rug-pack-118178;
* https://www.thebasemesh.com/asset/curved-stone-bench.

Остальные модели были созданы и текстурированы с нуля на основе различных референсов и курсов из Интернета.